



Edu-LARP ANKUNFT

Hast du Lust für einen Tag in eine dir noch unbekanntere Welt einzutauchen? Hast du Lust einen Charakter zu spielen, der dir noch nie begegnet ist, einmal jemand anders zu sein und mit ihm diese neue Welt zu erkunden? Bist du bereit auf Widerstände und Konflikte zu stoßen? Reizt es dich ein Abenteuer in einer Zeit zu erleben, die man nur aus Büchern kennt? Hast du vielleicht Herr der Ringe oder Game of Thrones gesehen und willst mehr davon, sogar selbst in diese Welt eintauchen? Und dich dabei mit spannenden Themen auseinandersetzen Themen, wie Rassismus oder Identität, über die auch in deiner Umgebung in den Medien und in der Politik viel diskutiert wird? Dann ist ANKUNFT vielleicht dein goldenes Ticket, dein Brief aus Hogwarts, dein Feenstaub nach Nimmerland, dein Gang durch den Kleiderschrank in eine zauberhafte unentdeckte Welt!

Das Konzept Edu-LARP steht für „Educational Live-Action-Role-Play“, was so viel bedeutet, wie ein (Live-)Rollenspiel mit Bildungshintergrund. Edu-LARP versucht Spaß und Lernen zu vereinen, auf individuelle Erlebnisse, persönliches Vorwissen, eigene Erfahrungen und Interessen einzugehen und dabei Lernen in sozialem und spielerischem Kontext zu ermöglichen.

Bei dem Projekt ANKUNFT handelt es sich um eine viertägige Veranstaltung mit deutschen und geflüchteten Jugendlichen. In den ersten zwei Tagen soll mit gruppenspielerischen Spielen und Theater- und Improvisationsübungen auf das eigentliche Live-Rollenspiel vorbereitet, in die zu erarbeitenden Themen (Rassismus, Identität, Flucht und Migration, sowie interkultureller Austausch) eingeführt werden und in einer letzten Phase sollen die Rollen, die jeder/ jede Teilnehmer*in im Spiel ausfüllen wird, eingearbeitet werden. Am dritten Tag findet das Live-Rollenspiel statt, in dem die Teilnehmer*innen in eine fiktive mittelalterlich-märchenhafte Welt eintauchen. Und schließlich werden am vierten Tag die erlebten Erfahrungen untereinander ausgetauscht und die Inhalte des Spiels reflektiert und aufgearbeitet.

Für Essen und Getränke ist während den vier Tagen gesorgt, es soll Freiraum für Austausch, Diskussion oder Erkundung des Geländes geben, zum Beispiel abends am Lagerfeuer oder in den Pausen zwischen den einzelnen Workshop-Einheiten.

Kurzinformationen:

ANKUNFT ist ein (Bildungs-)Liverollenspiel, bei dem sich geflüchtete Jugendliche und Jugendliche ohne aktuellen Migrationshintergrund gemeinsam Themen nähern können wie Identität, Rassismus, Migration und interkultureller Austausch. Durch Briefing, Spielphase und Debriefing, den drei Säulen eines educational LARP, werden die genannten Themen bearbeitet und das Spielerlebnis kann reflektiert werden.



Der viertägige Workshop bildet den Höhepunkt des Projektes. Der Workshop gliedert sich in drei Phasen:

- 1) Einführung
- 2) Spielphase
- 3) Reflexion, Transfer der Lerninhalte.

Datum/ Uhrzeit: 02.04.2018 bis 05.04.2018

Ort: Jugendhof Bessunger Forst, Aschaffenerstraße 183-187, 64380 Roßdorf

Teilnehmer*Innenzahl: max. 30 Personen (Teilnahmebeitrag: 25€ pro Person)

Die Teilnahme ist nur nach vorheriger Anmeldung möglich!

Zielgruppe: unbegleitete minderjährige Geflüchtete, Jugendliche zwischen 13 und 18 Jahren, Jugendliche der Jugendverbände

Anmeldung unter:

Jan van Dick: jan.dick@bdp.org oder 0176 30757291

Bei organisatorischen Fragen, bezüglich des Ablaufs und der Lerninhalte:

Ferenc Kántor: ferenc@jugendhof.org oder 0151 12214951

www.weltenspieler.de

<https://www.facebook.com/educationalLARP/>